



Il gioco delle abitudini sostenibili

Preparazione del gioco:

- Stampare e incollare su dei cartoncini il tabellone del gioco e le carte
- Ritagliare le carte
















Regole del gioco:

- Tirare il dado a turno, la persona che ottiene il punteggio più alto inizia il gioco
- Tirare il dado e spostare la pedina sulla casella corrispondente
- Se si finisce su una casella con il logo di Liberi dalla Plastica  avanzare di una casella
- Se si finisce sulla casella con la bottiglia di plastica  indietreggiare di una casella
- Se si finisce sulla casella «Pesca una carta» bisogna pescare una carta e leggere le indicazioni della stessa
- Ogni giocatore ha diritto a un tiro di dado per turno, a meno che la carta pescata non indichi diversamente
- Vince chi raggiunge il finale!

Cosa aggiungere:

- Dado
- Tante pedine quante il numero di giocatori

Il gioco delle abitudini sostenibili

18	 17 Pesca una carta	16	 15 LiberiDallaPlastica <small>APS</small>	 14 Pesca una carta	 13	12	11
 19 LiberiDallaPlastica <small>APS</small>	<div>  Hai vinto! </div>						 10 Pesca una carta
20							9
 21 Pesca una carta	22	 23 Pesca una carta	24	 25	 26 Pesca una carta	27	 8
Partenza	1	2	 3 Pesca una carta	 4 LiberiDallaPlastica <small>APS</small>	5	 6 Pesca una carta	7



Bevi un bicchiere d'acqua

Bevi un bicchiere d'acqua: se è di una bottiglia di plastica arretra di 1 casella. Se è della cassetta dell'acqua avanza di una casella. Se è depurata del rubinetto avanza di due



Bevi un bicchiere d'acqua

I tuoi concorrenti ti diranno in quanto tempo devi bere un bicchiere d'acqua. Se riesci in quel lasso di tempo (con uno scarto di 2 secondi) avanza di una casella, altrimenti rimani sul posto



Bevi un bicchiere d'acqua

Sfida un avversario a bere un bicchiere d'acqua. Chi ci mette di meno avanza di due caselle



Non sprecare l'acqua!

Se quando lavi i denti chiudi l'acqua puoi avanzare di una casella. Altrimenti arretra di una!



Non sprecare l'acqua!

Se per lavarti fai la doccia avanza di una casella. Se fai il bagno arretra di una.



Non sprecare l'acqua!

Se annaffi le piante con l'acqua di cottura della pasta avanza di una casella. Se usi l'acqua del rubinetto o non hai piante da annaffiare arretra di una casella.



Azioni sostenibili

Cita almeno 3 azioni sostenibili che hai fatto nell'ultima settimana e avanza di una casella. Se ne hai fatte di meno rimani fermo, se non ne hai fatta nessuna arretra di una casella



Azioni sostenibili

Pensa alla tua ultima festa di compleanno. Se c'erano palloncini arretra di una casella. Se non c'erano avanza di una.



Azioni sostenibili

Pensa alla merenda che hai mangiato ieri. Se era confezionata nella plastica arretra di una casella. Se era un frutto o contenuta in un contenitore riciclabile avanza di una



Azioni sostenibili

Se hai mai partecipato a una raccolta rifiuti avanza di due caselle. Altrimenti indietreggia di una



Azioni sostenibili

Se normalmente bevi acqua depurata dal rubinetto avanza di due caselle. Se bevi acqua delle cassette Comunali avanza di una. Se proviene dalle bottiglie di plastica arretra di una casella



Azioni sostenibili

Usi sapone solido per lavarti? Avanza di due caselle, altrimenti rimani sul posto



Azioni sostenibili

Usi spazzolino in bambù o con testina intercambiabile per lavarti i denti? Avanza di due caselle, altrimenti rimani sul posto



Azioni sostenibili

Quando è stata l'ultima volta che hai passeggiato nella natura? Se sono passati meno di 5 giorni avanza di una casella, se sono passati più giorni arretra di una.





Imprevisti

Gita in montagna con i compagni di classe! Peccato che hai dimenticato la borraccia a casa, devi arretrate di una casella



Imprevisti

Sei al mare e la spiaggia è piena di rifiuti. Salti un turno per poter ripulire!



Imprevisti

È da 6 settimane che non piove a causa dei cambiamenti climatici. Arretra di una casella



Imprevisti

Hai dimenticato la luce accesa in cameretta. Arretra di una casella



Imprevisti

Non hai smaltito nella maniera corretta la plastica. Arretra di una casella



Carta fortuna

Stai giocando a un gioco sostenibile di Liberi dalla Plastica! Tira di nuovo il dado



Carta fortuna

Ti sei ricordato di portare la borraccia termica in spiaggia per tenere l'acqua al fresco tutto il giorno. Avanza di una casella



Carta fortuna

Oggi a scuola c'è un laboratorio di sostenibilità. Avanza di una casella



Carta fortuna

Hai deciso di fare un lavoretto con materiale di riciclo. Tira di nuovo il dado



Carta fortuna

Hai scelto di acquistare frutta e verdura sfusa invece di quella imballata nella plastica. Avanza di una casella



Azioni sostenibili

Elenca 3 modi per sostituire la plastica nella vita quotidiana. Se li trovi avanza di una casella, altrimenti rimani sul posto



Azioni sostenibili

Inventa una filastrocca in rima e che parli di tutela ambientale e sostenibilità. Dopo avanza di una casella, altrimenti rimani sul posto



Azioni sostenibili

Se vai a scuola a piedi o in bicicletta avanza di due caselle. Se vai con lo scuolabus avanza di una. Se vai in macchina arretra di una casella.



Azioni sostenibili

Se hai mai giocato ad altri giochi di Liberi dalla Plastica avanza di una casella, altrimenti rimani sul posto

